

Το Ταξίδι του

# Οδυσσεία

Μια ματιά στη μυθολογία, τα τροπικά και τους λογικούς συνδέσμους

Αρχή 



# Στόχοι Μαθήματος

Σήμερα θα:

- Ανακαλύψτε τα σημαντικότερα γεγονότα του ταξιδιού του Οδυσσέα
- Σκεφτείτε τις αποφάσεις του χρησιμοποιώντας τροπικούς ρυθμούς
- Σύνδεση συμβάντων χρησιμοποιώντας λογικούς συνδέσμους



Ποιος είναι

# Οδυσσέας;

Είναι ο βασιλιάς της Ιθάκης, ήρωας της Οδύσσειας, που πολέμησε στον Τρωικό Πόλεμο.

Είναι έξυπνος, γενναίος και στρατηγικός—ακριβώς όπως εσύ!

**Ερώτηση:** Τι κάνει κάποιον ήρωα; Πληκτρολογήστε τις απαντήσεις σας παρακάτω.

Τις περιπέτειες του Οδυσσέα μέχρι την επιστροφή του στην Ιθάκη μάς τις λέει ο Όμηρος στο έργο του «Οδύσσεια».

περιπλανήθηκε δέκα ολόκληρα χρόνια σε θάλασσες και σε χώρες μακρινές και πέρασε πολλές ταλαιπωρίες, ώσπου να φτάσει στην Ιθάκη, την πατρίδα του.

Οδυσσέας, ο πολυμήχανος βασιλιάς απ' την Ιθάκη



Στάση # 1

# Το τέλος του πολέμου

Μετά από 10 χρόνια πολέμου, ο Οδυσσέας επινοεί τον Δούρειο Ίππο - ένα έξυπνο κόλπο για να περάσει κρυφά Έλληνες στρατιώτες μέσα στα τείχη της Τροίας. Οι Έλληνες κερδίζουν και ο Οδυσσέας ξεκινά το ταξίδι της επιστροφής.

**Συνδετήρας:** Μετά τον πόλεμο, αρχίζουν πραγματικά τα προβλήματά του.

**Τροπική Στοχασμός:** Θα μπορούσε να είχε φύγει αμέσως, αλλά η υπερηφάνεια και οι θεοί καθυστέρησαν την επιστροφή του.

Στάση # 2

# Οι Λωτοφάγοι

Το πλήρωμα του Οδυσσέα προσγειώνεται σε ένα νησί όπου οι ντόπιοι τους προσφέρουν άνθη λωτού που τους κάνουν να ξεχάσουν τα πάντα - ακόμα και το σπίτι τους. Οι άντρες πέφτουν θύμα της μαγείας, θέλοντας να μείνουν για πάντα.

**Συνδετήρας:** Ως αποτέλεσμα, μαθαίνει πόσο εύκολα μπορεί κάποιος να αποσπαστεί από έναν στόχο.

**Τροπική Αντανάκλαση:** Ο Οδυσσέας πρέπει να τους σύρει πίσω στο πλοίο για να συνεχίσουν την αποστολή τους.



Στάση # 3

# Ο Κύκλωπας Πολύφημος

Σε ένα άλλο νησί, συναντούν έναν Κύκλωπα ονόματι Πολύφημο, ο οποίος παγιδεύει και τρώει αρκετούς από τους άντρες του Οδυσσέα.

**Συνδετήρας:** Εξαιτίας αυτού, ο Κύκλωπας τον καταριέται και ο Ποσειδώνας γίνεται εχθρός του.

**Τροπική Στοχασμός:** Δεν έπρεπε να είχε πει στον Πολύφημο το όνομά του φεύγοντας.



Στάση # 4

# Γη των Νεκρών

Ο Οδυσσεάς φτάνει στην Αία, πατρίδα της μάγισσας Κίρκης, η οποία μετατρέπει τους άντρες του σε γουρούνια. Με τη βοήθεια του Ερμή, αντιστέκεται στη μαγεία της. Αργότερα, εκείνη τους βοηθάει συμβουλευόντάς τον να επισκεφτεί τον Κάτω Κόσμο για να συμβουλευτεί τον προφήτη Τειρεσία σχετικά με το ταξίδι της επιστροφής του.

**Συνδετήρας:** Πριν προλάβει να πάει σπίτι, έπρεπε να αντιμετωπίσει τους νεκρούς και να μάθει την αλήθεια.

**Τροπική Στοχασμός:** Ο Οδυσσεάς μπορεί να είχε αποτύχει χωρίς τη βοήθεια της Κίρκης.



Στάση # 5

# Οι Σειρήνες, η Σκύλλα και η Χάρυβδη

Ο Οδυσσέας περνάει δίπλα από τις Σειρήνες, τα τραγούδια των οποίων παρασύρουν τους ναυτικούς στην καταστροφή τους. Βουλώνει τα αυτιά των ανδρών του και δένεται στο κατάρτι. Στη συνέχεια, επιλέγει να πλεύσει κοντά στη Σκύλλα (ένα θαλάσσιο τέρας) για να αποφύγει τη Χάρυβδη (μια θανατηφόρα δίνη), χάνοντας έξι άνδρες.

**Σύνδεσμος:** Εν τω μεταξύ, ο κίνδυνος ήταν πάντα προ των πυλών.

**Τροπική Στοχασμός:** Δεν έπρεπε να διστάσουν, αλλά η γρήγορη δράση τους έσωσε



Τελική στάση

# Ιθάκη - Επιτέλους Σπίτι

Μετά από περισσότερες απώλειες και χρόνια περιπλάνησης, ο Οδυσσέας φτάνει στην Ιθάκη. Με τη βοήθεια της Αθηνάς, μεταμφιέζεται σε ζητιάνο, παρατηρεί τους μνηστήρες που έχουν καταλάβει το παλάτι του και τους νικάει σε μια αναμέτρηση. Επανενώνεται με την Πηνελόπη και ανακτά το βασίλειό του.

**Συνδετήρας:** Τελικά, η δικαιοσύνη και η ειρήνη επιστρέφουν.

**Τροπική Στοχασμός:** Πρέπει να ένιωσε ανακούφιση μετά από όλα αυτά τα χρόνια ταλαιπωρίας.



# Σας ευχαριστώ

για ακρόαση!

